UniFi Protect | Remote-Kamera einbinden

Was wollen wir?

Eine UniFi Protect Kamera aus einem externen Netzwerk in unsere lokale Console einbinden

Warum wollen wir das?

Um zentral die Kameras zu verwalten und zu sehen, egal wo sie stehen.

Und wie geht das genau?

Voraussetzung ist eine laufende Protect Version auf einem Cloudkey Gen2+ oder einer UDM Pro/SE oder UDR.

Am Beispiel hier nehme ich nun meine UVC-G3-INS-EU (G3 Instant) und installiere sie am gewünschten Platz. Nun setze ich die Kamera zurück (reset) und binde die per Protect App (Bluetooth) in das am Installationsort vorhandene WLAN ein. Nach dem Herausfinden der IP-Adresse der Kamera logge ich mich mit ubnt/ubnt auf dem Webinterface der Kamera ein;

U	UñiFi Protect
	Login
	Username
	Password
	③ By logging in, you agree to the <u>Terms of Service</u> . LOGIN

Nach dem Login gebe ich hier die URL zu meinem Dyndns zuhause ein (wo mein Protect läuft):

		TI		5	
	CONTIGUES	NETWORK	WIRELESS	SYSTEM	
Name G3-Instant Undf1/PrelastServer formulastin (dold do:	a /				\bigcirc

Damit das ganze dann auch auf der Konsole ankommt, müssen noch 3 **TCP**-Ports freigegeben werden. Hier ist nur zu unterscheiden, ob Protect auf dem **Gateway** selbst oder einem **CloudKey** läuft.

Läuft Protect auf dem Gateway (UDM Pro/SE oder UDR) erstellen wir Portweiterleitungen auf die IP der Konsole für die Ports 7442, 7444 und 7550.

7442	192.168.3.
7444	192.168.3.
7550	192.168.3.

Des Weiteren ist es nötig noch entsprechende Firewallregeln in Internet Local (WAN Local) zu erstellen:

Accept	ТСР	Internet Local
Accept	тср	Internet Local
Accept	тср	Internet Local

Nun erscheint die Kamera in Protect und man kann sie adopten und konfigurieren.

MODEL	IP ADDRESS	UTILIZATION
UniFi Dream Router	192.168.3.1	75%
MODEL ~	IP ADDRESS \smallsetminus	$\rm experience \ \lor$
G3 Instant	10.214.1.112	100%
G3 Flex	192.168.3.40	FE
G3 Instant	192.168.3.41	A 71%

Der einzige Nachteil ist die etwas langsamere Reaktionszeit von ca 1-3 Sekunden, da die Kamera nun ja nicht lokal, sondern über das Internet mit der Konsole verbunden ist.

Alles Andere funktioniert wie gewohnt.

Man darf sich allerdings nicht wundern, dass die Kamera in der Network App nicht auftaucht.

Viel Spaß beim Umsetzen und nicht vergessen, jede Portweiterleitung erhöht das Sicherheitsrisiko. Optimal wäre eine Site-2-Site Verbindung, die aber in meinem Falle nicht möglich ist.

Disclaimer: Alle Anleitungen/Tutorials sind nach bestem Wissen und Gewissen verfasst, gehen immer von den definierten Software/Firmware-Versionen aus und sind auf das englische GUI ausgelegt.

Es gibt keine Garantien auf Erfolg. Im Falle eines Misserfolges hilft aber sicherlich die Community hier immer weiter.

Keiner der Autoren oder der Betreiber des Forums ist für die aus der Nutzung resultierenden Probleme/Herausforderungen verantwortlich.

Jegliche hier beschriebenen Schritte erfolgen ausnahmslos in eigener Verantwortung des Durchführenden. Eltern haften für ihre Kinder.

- Auswählen: –

Gültige Software-Version Keine Firmware-Relevanz!